キャラクター名: ゼルディ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	**性別**	男	**年齢**	不明
冒険者Lv	7	**経歴**	引きこもっていたことがある		
経験点	1490		血縁者と死別したことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	6	1		17	2
		敏捷度	6	1		17	2
体	3	**筋力**	6	2		11	1
		生命力	9	1		13	2
心	13	**知力**	11	6		30 + 2	5
		精神力	8	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		11		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（２０点分）	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9796 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	12			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 天使の靴	体が浮く。常にボバリングの効果
その他能力値増加の腕輪	能力値1つ（生命力・精神力を除く）が+2

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 260 /合計 260

その他メモ

目の色は基本紫だが光の当たり方で色が変わる。
エルフだが、エルフの特徴である耳がゼルディは人間と同じ耳をしていたためエルフと認められず差別を受けてきた。
また、人間にも受け入れてもらえず、エルフも人間も苦手になっちった！！！！！！！！！！

魔香草9個使用ヒーリングポーション１コ使用

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟