

キャラクター名  
風宮 玄治

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	200↑	性別	男
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	34%
出自	偽りの家庭	経験	煩悶	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	19
精神	3	1	2			6	戦闘移動	24
社会	2	0	0			2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
百鬼殲滅	R C	6r+14	10	15		<<オリジン:レジェンド>>使用后
百鬼殲滅(100↑)	R C	6r+16	10	18		<<オリジン:レジェンド>>使用后、100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:神格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	オート	-	自身	自動	-	
効果: 衝動判定のダイス+LV								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果: LV*3のダメージの射撃攻撃、コンセ不可、装甲無視								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 達成値に+LV*2								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: LV*2+2のダメージの射撃攻撃								
波紋の方陣	1	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: ダメージを受ける前に発動、ダメージを-[LV+1]D自身対象不可、1ラウンド1回								
斥力跳躍	1	1	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で移動距離+LV×5分戦闘移動								
ポケットディメンション	★		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある風神の北側を守護する鬼神のRB。もとは神像。大昔、RBとなったが、都築京香にRBに封じられこの項目覚めた。現在はUGNイリーガルとして活動している。  
なお、何故風神でも他の鬼神でもなく、黒風の鬼神だけがRBになったのかは不明である。

風神を奉る神社に住んでいる。巫女の家系である風宮家の人間として戸籍は作ってある。