キャラクター名

チトセ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 15歳 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 13 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 1 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 尾行者 | |
| 死の訪れ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| みずし(PC1) | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ばきょ(PC2) | 対抗 | 3 | ①②③④⑤ | |
| メリメロ | | 2 | ①②③④⑤ | （仮） |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 私は人形 | | オート | | 自身 | バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 腕 | | 鞘(合金トランク) | | ダメージ | | 自身 | 防御1＋「爆発」無効化 |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | | 白兵攻撃2＋切断、攻撃判定の出目＋1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | 自身 | 最大行動値1 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | | 自身 | 防御1 |
| 胴 | | 壊れた部品 | | オート | | | たからもの |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |