

キャラクター名  
キャスター

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス		ワークス	中学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	539
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	17
精神	2	0	0	13		15	戦闘移動	22
社会	4	0	0			4	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 亜純血P		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
極大消滅波	5	4D10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%↑	
効果:	[Lv+2]点のHPダメージ。リアクション不可。1シナリオ1回							
精髓吸収	3	7	イニシアチブ	視界	単体	自動	120%↑ 吸血	
効果:	[Lv+2]点のHPダメージ。与えたダメージ分HP回復リアクション不可。1シナリオ1回							
帰還の声	1	6	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	制限エフェクトの回数を1回復。1シナリオ1回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-Lv							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃。同エンゲージ攻撃不可							
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv×3]。ダイス-2個							
氷の回廊	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	移動力+[Lv×2]で飛行状態で戦闘移動							
増加の触媒	3	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	攻撃力+[Lv×3]							
猛毒の雫	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	邪毒Lvを与える							
流血の孢子	5	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	邪毒Lvを与える							
アクアウィターエ	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果:	[Lv×10]で復活。1シナリオ1回							
燃える魂	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120%↑	
効果:	[Lv×10]で復活。1シナリオ1回							
ポイズンマスター	10	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果:	邪毒のランクを+Lv							

真名はニコウス

宝具  
「死の運命をもたらす杖」  
対象が「単体」の攻撃を「範囲(選択)」に、対象が「範囲(選択)」の攻撃を「シーン(選択)」に変更する  
あらゆるタイミングの攻撃に適用される

