

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自(効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	19	13	8	13	8	6
ボーナス	3	6	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	5	2	6	2	2

HP	58
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	5	0	2	11	9
スキル			1					4	4
その他			1	2				1	10
総計(右)			9	18					
総計(左)					6	12	2	16	21
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ポーションホルダー
ベルトポーチ	シーフズツール
バックパック	解毒剤
野菜*5	漆黒の星
エリンディル西方ガイド	聖水*1
地竜	矢筒
ランチボックス	ミスリルの矢*4
MPポーション*4	
キャップライト	
小道具入れ	
矢筒	

現在重量: 9  
 最大重量: 16  
 所持金: 460  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
インタラプト	1							
効果:	スキル打消し							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:	DR+2D							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓	
効果:	命中判定+1D							
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	弓	
効果:	対象に射撃攻撃							
フェイ:ディナシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果:	攻撃のダメージ+1D							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	専用乗り物をプリプレイで選択							
ライトニングライド	1	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果:	行動値と移動力+4							
ムービングショット	1	5	ムーブ	-	自身	-	弓装備	
効果:	戦闘移動を行い、移動した場合は射撃攻撃のダメージ+2D							
ロデオ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	スリップしても騎乗状態が解除されず、スリップ状態でも騎乗状態になれる							
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓・魔銃・銃・銃	
効果:	装備している武器の行動値修正を0まで上昇させる							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	-		
効果:	使用した矢弾と投射武器を全て回収する							
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	-		
効果:	矢を二本使用する							
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	弓一つを重量+3攻撃力+5							
リムーヴトラップ	1							
効果:								

騎馬の技芸を磨くべく旅に出ているディナシーがある時ハン国の集落に立ち寄った際、一人の女性とロマンスなことに。その後彼はまた旅に出たが、その落とし子であるバウルは村の皆から祝福され生まれてきた。幼い頃は父がどんなに立派な騎手であったかを語られ、いつか自分も父のような素晴らしい騎手となることを夢見ていた。しかし幼い頃から行動を共にしていたムガモリの子が事故で亡くなり、村の掟により彼は単身ただの冒険者として旅立つ事になる。

性格は世間知らず故に何事にも楽観的で好奇心のまま事件に首を突っ込みたがる。親友を失った悲しみに暮れていた時期もあったが、今は旅の中で見知らぬものに会えることを楽しんでいる。

