

キャラクター名 サチコ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀、土]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	11	経歴	かつては貴族だった		
経験点	170		監禁されたことがある 体に傷痕がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	8		26 + 1	4	ファイター	11		
敏捷度	10	9		26 + 1	4	レンジャー	7		
筋力	4	17		36	6	エンハンサー	6		
生命力	2	7		24	4	バード	3		
知力	4			12	2	アルケミスト	1		
精神力	10	5		23	3	ライダー	9		

戦闘特技	値	属性
タフネス	2122p	p
治癒適正	2122p	p
不屈	2123p	p
全力攻撃	1B36p	p
なぎ払い	1B38p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31p	p
頑強	1B29p	p
武器習熟S/ウォーハンマー	1B31p	p
武器の達人	1B31p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	特殊能力開放
キャッツアイ	クリティカルレイ
オウルビジョン	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリア	
デーモンフィンガー	
アーリーバード	
ビビッド	
探索指令	
遠隔指示	
高所攻撃	
タンデム	
人馬一体	
超高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧	20		7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン	振2H	20	-1	2d+ 14	10	20	40										
マレット	1H投	1	+1	2d+ 16	12	17	6										
ガイアクリーヴァー	2H	35	-2	2d+ 13	10	20	85										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	27 _m	81 _m

回避	防護点
2d+ 15	7

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 14

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	予め仕込んだポーションを補助動作で使える
背中 ウェポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ガイドブーツ	つま先を踏んだら足跡が見える
その他誓いのアンクレット	ママユに居場所を発信する

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
共有財産	
2030G→赤B4枚、緑B13枚、契約書1枚購入で350G減して1680G	
ここから1400Gをイヴに貸し出し→残り280G	□□□□⑤
セッション2終了、280+2790→3070G	□□□□⑩
契約書6枚、赤B20枚、緑B10枚、救命草8、魔香草5、ヒーリングP10、矢12本(10G)、薬師道具セット200G、計2610G	□□□□⑮
セッション3開始時、3070-2610=460G	□□□□㉓
セッション3終了、460+1580=2040G	□□□□㉔
色々かって残り1030G	□□□□㉕
セッション4終了、1030-1600+4080=3510G	□□□□㉖
消耗品を補充(マテカ金B10枚、赤B5枚、契約書2枚、矢6本) 3510G-326G=3184G	□□□□㉗
セッション5で84Gまで減る→3380G追加により3464Gに	□□□□㉘

