キャラクター名

vier

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
86:別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
93:クスリ	クスリをのまなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないととととととととと

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		アクション	0	0-3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジマニューバひとつの効果を打ち消す
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振り直し
メインクラス		時計仕掛け		ダメージ	無	自身	改造Lv3取得
サブクラス		死の手		オート	0	自身	攻撃マニューバを1つをラピッドで使用可能
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動1
頭		カルマプロセッサ		ジャッジ	1	自身	あなたは受けた狂気点 1 点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棺桶		オート	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1 +切断+連撃 1
腕		アンテナ		オート	1	自身	あなたは戦闘中の 1 ターンに付き 1 回だけ。コストの代わりに加えられる狂気点 1 点を無効化できる。
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1