

キャラクター名  
クールムール

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	占星術師	性別	女	年齢	31
冒険者Lv	8	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	330		名誉を失ったことがある 過去に仕えた主がいた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14	4		24	4
体	7	敏捷度	5	3		14	2
		筋力	5			12	2
心	7	生命力	7	4		18	3
		知力	5	2		14	2
		精神力	13	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	1		
ウォーリーダー	7		
ミスティック	8		

戦闘特技	
ディフェンススタンス	IB37 p
代償軽減	IB30 p
自己占瞳	IB29 p
双占瞳	IB37 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	星は安らぎをもたらす
流麗なる俊陣Ⅰ	
流麗なる俊陣Ⅱ 流水	
怒濤の攻陣Ⅱ 旋風	
流麗なる俊陣Ⅲ 幻惑	
蘇る秘奥	
流麗なる俊陣Ⅳ 瞬脱	
星は剣を導く	
星は盾を掲げる	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は手指を助ける	
襲い掛かる敵の幻	
賢星に語られるべし言葉を問う	
光る星は弱点を暴く	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
戦旗槍加工済み 怒濤の攻陣Ⅱ 旋風を指定				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 13	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	インドミタブルポーションをセット
背中 ウェポンホルダー	ロッドをセット
右手	
腰 不撓のバックル	ガン、魔法の矢に対して精神抵抗で対抗
足	
その他栄光の軍師徽章	

装備品	説明
左手 信念の指輪	

—その他メモ	自動失敗 チェック
ハンドアウト 3,工業国家・バベジ国の兵士	□□□□⑤
本家に仕える分家の一族に生まれたドワーフ。 本家当主候補に仕える栄誉を受けており、本人も彼を盛り立てていこうと思っていたのだが。 当主候補様に誘われて連れていかれた冒険のさなか、当主候補様を守り切れずに傷を負わせてしまう。 手ひどい傷を負い、剣を握ることもできなくなった当主候補様。彼が負った傷の責任を問われ、名家剥奪の上に絶縁された。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
彼女の境遇を憐れんだ知り合いの兵士さんに誘われ、軍師の才を活かすためにバベジ国の兵士となった。 ただし、あまりにも戦闘的な能力がないため、裏方担当だったり、占いで吉兆を伝えたり、現場指揮だったりとかそういう活躍なので、出世とは縁遠い。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

