キャラクター名: ディード

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	同姓の家族がいない		
経験点	1840		異性の家族がいない		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	1		21	3
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	5	1		11 + 1	2
		生命力	6			11	1
心	8	知力	5			13	2
		精神力	5	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	1		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	3											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	3											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	3											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 8	10	3											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	4											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	オプション：ターゲットサイト
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(１週間分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
弾丸12x2	○□□○□□
天の架け橋停エンブレム	○□□○□□
魔晶石(6点)	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金	4278 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53