

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自(効果)	魔術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	8	27	8	27	7
ボーナス	3	2	2	9	2	9	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	11	3	11	3

HP	60
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・水[4/両/5]	至近	-1	5			1		
左手	水魔法攻撃に+1D								
頭部	妖精女王の髪飾り[7/3/0]						5		
胴部	封精長衣[5/2/5]					5	2		
補助	封精長靴[3/2/2]					2			
装身具	封精韋編[3/3/-]								
能力値			2	0	2	0	11	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	2	7	19	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
防壁のクリスタル	杖用
暗視のクリスタル	兜用
毒のクリスタル	長衣用
冒険者セット	
異次元バック	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
MPポーション	× 10
HPポーション	× 10
ハイMPポーション	× 5
万能薬	× 5

現在重量: 20
 最大重量: 20
 所持金: 390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術	1	
効果: 2d+5ダメ 水属性 スリップ付加								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に1D								
ファミリア	3						3	
効果: 使い魔・カメレオンを持つ								
ガーディアン	1		DL直後	20	単体	自動成功	1	
効果: CL×5 ダメージを防ぐ								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 水属性魔法ダメージ SL×4								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法攻撃に+感知する								
サモン・アラクネ	5	9	DL直後	20	範囲選択	自動	5	
効果: ダメージ SL×D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	範囲選択	自動	3	
効果: 単体・魔術の対象を SL×2体に変更する								
リゼメント	1	-	-	-	自身	自動	1	
効果: シナリオ1回 単体にダメージCL×10を足す								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	3	
効果: 飛行状態。移動力+ SL×5 m								
マジックフォージ	1	3	DL直前	-	自身	自動	1	
効果: ダメージにSL×2D								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定に1D								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔法攻撃に+1D								

ムーブアクション時: マジックブラスト コスト2 対象を6体まで増やせる
 魔法判定: 4d6+11 (ウォータースピア+エルダーマジック+コンセントレイト) コスト5
 マイナー ブーストマジック: ダメージに+8 コスト4
 攻撃力 通常時: 4d6+40 (ウォータースピア+ウォーターマスター+マジックゲイザー+杖+各装備分)
 ブーストマジック使用時: 4d6+48
 マジックフォージ使用時: 6d6+40 コスト2 DR直前 2d6する
 ブーストマジック使用時: 6d6+48
 リゼメント使用時: マイナーで宣言 ダメージに+90
 サモンアラクネ DR直後 ダメージに-5d する

