キャラクター名		- - -	- プレイヤー名 -
	ガルヴァレンラ		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	
父の腕	
廃棄	
太陽	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
ポコ	依存	2	12345			
デュラン	憧憬	2	12345			
こゆき	憧憬	3	12345			
フローラ	執着	3	12345			
ソイル	対抗	3	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		作戦		オート		効果参照	BP開始時に味方ドールを一体を奈落以外に配置してよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に全体攻撃を付与、自身には当たらない
サブクラス		悪食		オート		効果参照	自身の攻撃による切断判定は出目-2
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		発剄		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
腕		グレートヨーヨー(空飛ぶギロチン)		アクション	3	0~1	白兵1+切断+転倒
胴		しんぞう		オート		自身	1
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		たからもの		オート			アクセサリー
						•	