

キャラクター名  
 静内 祐希 しずない ゆうき

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17 高校2年生	性別	女
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	兄弟	経験	敵対組織	邂逅	結果的に春日

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	4	1	2			7	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
孤独の白矢	R C	14r+8		+8		オウガ+弓+絶対 判定ダイズ-2 2+1+3+2
孤独の矢	R C	14r+8		+4		弓+絶対 判定ダイズ-2 暴走解き

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム ス	消 費
矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
お兄ちゃん	P 尊敬	N 嫉妬		
テレーズ・ブルム	P 好意	N 疎外感		
坂上聖	P 友情	N 不快感		
藤堂 獅狼	P 同情	N 無関心		
シューラ・ヴァラ	P 遺志	N 憐憫		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	オート					
効果:	C -2							
光の弓	4	1	メジャー	視界	メジャー			
効果:	RC 攻撃+lv2 (4)							
絶対の孤独	1	3	メジャー		単体			
効果:	RC 判定 -lv+1 (2)							
ファンアウト	2	4	セット		範囲			
効果:	移動							
オウガバトル	2	2	マイナー					
効果:	攻撃 lv+2 (4)							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

気がつけば光を扱えし、物をすぐ覚えられたので、周りの人間も使えると思っていた。が、実際周りは使えないのは直感的に理解していた・・・  
 姿に頭良かったので、いじめられていた。が、兄によく庇ってもらっており、兄をとても尊敬している。(兄は喧嘩が強かった)  
 兄には光が扱えることは伝えていない。

小学生の頃、光で遊んでいた場を、春日に見つかり、そっちスカウトされるも、(春日に)ストーカーまがいのことをされ、嫌気になってくる。  
 UGNに行けば、平和に過ごせるのでは? と天才的にひらめくが、実際は事件解決したり、観察させられたりします。  
 もっと自由に生きたい。