

| | |
|--------------------|--------|
| キャラクター名 テール・バイナ | プレイヤー名 |
|--------------------|--------|

| | | | | | |
|-------|------|------|------------------------------|----|----|
| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
| 生まれ | 錬金術師 | 性別 | ♀ | 年齢 | 37 |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | 自分にそっくりな人物を知っている | | |
| 経験点 | 2020 | | 裏切られたことがある 奇妙な予言をされたことがある | | |

| | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|---------|-----|----|-----|
| 技 | 5 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 6 | 6 | | 17 | 2 | | | | |
| 体 | 6 | 敏捷度 | 2 | 7 | | 14 | 2 | バード | 1 | | |
| | | 筋力 | 1 | 1 | | 8 | 1 | アルケミスト | 7 | | |
| 心 | 11 | 生命力 | 9 | 5 | | 20 | 3 | ウォーリーダー | 9 | | |
| | | 知力 | 18 | 14 | | 43 | 7 | ミスティック | 11 | | |
| | | 精神力 | 11 | 10 | | 32 | 5 | | | | |

| 戦闘特技 | | 能力値 | ボーナス |
|------------|--------|-----|------|
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 弱点看破 | 2121 p | | p |
| ディフェンススタンス | 1B37 p | | p |
| 精密射撃 | 1B30 p | | p |
| 占瞳操作 | 1B30 p | | p |
| 連続賦術 | 1B32 p | | p |
| カード軽減 | 1B29 p | | p |
| 自己占瞳 | 1B29 p | | p |
| | | | p |
| | | | p |
| | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 巨人語 | ○ | |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | |
| 妖精語 | ○ | |
| 妖魔語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--------------|--|
| モラル | 強靱なる丈陣III:心清 | |
| パラライズミスト | 強靱なる丈陣IV:清涼 | |
| クラッシュファンク | 強靱なる丈陣IV:克己 | |
| ヴォーパルウェボン | 幸運は星の導きを知る | |
| バークメール | 幸運は知恵を助ける | |
| イニシアティブブースト | 幸運は富を齎す | |
| エンサイクロペディア | 星は剣を導く | |
| アーマーラスト | 襲い掛かる敵の幻 | |
| 軍師の知略 | 崩れる壁の幻 | |
| 堅陣の構え | 凶星の光を避ける道を知る | |
| 強靱なる丈陣II:安精 | 幸運は勝ち戦を授ける | |
| 怒涛の攻陣:烈火 | 光る星は神秘を誘う | |
| 怒涛の攻陣:轟炎 | 黒き死の幻影 | |
| 怒涛の攻陣:爆焰 | 灰色なる敗北の幻影 | |

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要 | | |
|----------------------|--------|-----|-----|---|
| ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| 鎧 | ソフトレザー | 7 | 0 | 3 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | 0 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
|----------------------------------------------------|-----|------|------|-----|----|--------|----|----|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| ジャベリン | 1H投 | 5 | -1 | 2d+ | -1 | 10 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| 攻撃用ランス | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ジャベリン | 1H投 | 5 | -1 | 2d+ | -1 | 10 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| 抵抗用ランス | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| カードシューター | 1H | 1 | | 2d+ | 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| この武器は攻撃出来ない。アルケミーキットとして使用でき、敵の射程を+10mする | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| アンバランス・テンバランス | 2H | | | 2d+ | 0 | | 0 | | | | | | | | | | | |
| 占具:カード。2dでないと使用できない。連続値:2dの代わりに1dを出目2、6dを出目12として扱う | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|-----|-----|
| 2d+ | 0 |

| HP |
|----|
| 53 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-----|
| 2d+ | 17 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|------|------|
| 2d+ | 14 |
| | 2d+ |
| | 17 |

| MP |
|----|
| 32 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|------------------|--------------------------------------------------|
| 頭 とんがり帽子 | 魔物知識+1 |
| 耳 栄冠の軍師徽章 | ウォーリーダー技能のため。讓して3ランクから始動可 |
| 顔 ひらめきメガネ | 探索、見識+1 |
| 首 幸運のお守り | 剥ぎ取り+1 |
| 背中 LL:インテリアマルサック | 探索、魔物知識、危険感知、畏感知+1 |
| 右手 信念のリング | 精神抵抗+1 |
| 腰 ミサイルトラッパー | 認識攻撃に対してミサイルがアノマリアが可。発動しなかった場合は自動作戦を取(再射、発動したら敵を |
| 足 LL:幸運の羽 | 貫通、突破を1d6で3456で回避できるようになる。 |
| その他不暁のバックル | ガンを精神抵抗で受ける事が可能(半減) |

| 装備品 | 説明 |
|------------|------|
| | |
| | |
| | |
| 左手 知力増強の指輪 | 知力+1 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 |
|----------------------------------------------------------------------|-------|
| 「大丈夫大丈夫！幸運の女神はまだこっちを向いてるよ！」 | チェック |
| 本職ダンジョンハッカー、と言っても主に遺跡の内部探索ではなく、遺跡そのものを発見する方が得手である。 | □□□□⑤ |
| 赤い輝石亭や一期一会亭、風来亭など自分が懇意とする宿に遺跡の情報を提供することでお金を稼いでいる。 | □□□□⑩ |
| 失せ物探しや人探し、運勢占いなどがもっぱら得意で戦闘はあくまで人を引き立てるのが精一杯の模様。 | □□□□⑮ |
| 一人ではコボルトに勝てるが微妙な程度の腕なので、タビットとしての勘や占い、機先を制することで安全に離脱する事を主軸としてソロしている。 | □□□□⑳ |
| 隠れてやり過ごせたらいいなあ、という考えと、知恵を持って物事を解決し、争いを好まないという性格の秘隠神クスを信奉している。 | □□□□㉕ |
| 頭はとてつもないが、魔力を放出出来ない体質であり、それにより魔術は知っているが使えない。マナコートに魔力を通せない。など色々な制約がある | □□□□㉙ |
| | □□□□㉚ |

