

キャラクター名
アンスヘルム

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	6	経歴	親に捨てられた		
経験点	1790		異種族の友人がいる 蛮族の将来を悲観している		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		18	3
体	10	敏捷度	10	2		19	3
		筋力	4	1		15	2
		生命力	9	3		22	3
心	16	知力	6	2		24 + 2	4
		精神力	4	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	6		
セージ	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			
メディテーション			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	6	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

