キャラクター名: クリューロ

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	318
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	7750		自殺を試みたことがある		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	8		27	4
		敏捷度	6	11		31 + 1	5
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	6	7		24	4
心	5	知力	13			18	3
		精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
コンジャラー	2		
マギテック	2		
スカウト	6		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	フェンサー		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル(発動加工)	1H	10		2d+ 11	9	10	10										
ライトメイス(発動加工)	1H	5	1	2d+ 12	11	10	10										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 11	9	10	3										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 11	10	10	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	2	5			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
マッスルベアー		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	猫耳フード付き
右手 信念の指輪	
腰 ブレードスカート	回避時達成値+4で自動物理D。k10C10
足 マギテ小	
その他 敏捷増強の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷増強の指輪	

その他メモ

なんだかんだで、家出少年。数年単位で放浪し、ユウリン亭にたどり着く。
ぶっちゃけ、もうそろそろ安定した収入と食事と宿が欲しかったのが本音。

<訂正項>
なんかルンフォさん設定ややこしいから消しました。これで平和ですね。
え、過去ですか？
限界感じて自殺したら、棺と言えないようなボロい匣に詰められて外に放置されました。
でも実際は、わけのわからない未知(PL)の導き(PCとして動かなければいけないTRPGとしての都合)により、生きていました。
いいですね、分かりやすいですね。
所詮はお上の言うとおりに世界は動くのです、分かりやすいですね。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリューロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
第12回セッション	○□□○□□
能力増強の指輪x2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
おやつ	○□□○□□
報酬	○□□○□□
予備マント	○□□○□□
未使用魔香草x3	○□□○□□
ダガーx3	○□□○□□
ハンドアックスx4	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
過去装備	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
セッション	○□□○□□
割ってない敏捷腕輪	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
マナチャージ3点*2x2	○□□○□□
セッション報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□