キャラクター名

vier

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
86:別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
93:クスリ	クスリをのまなくちゃ。クスリを飲まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとととととととと
恋の華	君は傍らに寄り添う男性を知っている 君は彼に恋をしていた。幸せだったはずだった。
ずっと一緒	君達が施設に送られて来てすぐに声をかけてくれたネインとその妹。すぐに打ち解けいつも一緒だった。「ずっと一緒にいよう」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーゼル	執着	1	①②③④⑤	
リンネ	保護	1	①②③④⑤	
ギコ	独占	4	①②③④⑤	
ネイン	信頼	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	0-3	戦闘中、発狂していれば攻撃判定の出目+1
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自信の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は6となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		死神		ダメージ	無	自身	白兵攻撃時に出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動1
頭		アドレナリン		オート			行動1
頭		アクセサリー		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		エナジーチューブ		オート	-	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマーバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		キャンサー		オート			足のみ、ダメージに対して常に「防御1」。BP移動時に白兵・肉弾攻撃マニューバを一つラピットで使用可能
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃