キャラクター名: マーサ・セルベット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	（親に）裏切られたことがある		
経験点	1220		異種族の町で育った		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	2	器用度	6	1		9	1
		敏捷度	8	2		12	2
体	9	筋力	6	2		17	2
		生命力	8	3		20	3
心	10	知力	9	3		22 + 2	4
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化：装飾品	50
専用化：装飾品	50

名誉点 所持 174 /合計 274

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
魔晶石（５点）x10	○□□○□□
魔晶石（１０点）x3	○□□○□□
アルケミストカード緑Ax10	○□□○□□
人体解説本	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10026 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	ダブルとんがり帽子	見た目がダブル、値段と効果は１倍
耳	聖印	キルヒア様
顔	ひらめき眼鏡	見識＋１
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	
	青いリボン	

その他メモ

「こんなに蛮族が多い町は初めて見ました……！今からいろいろ見学するのが楽しみです！」

小さい頃、親に捨てられ村を出たマーサだったがリルドラケンの商人に拾われ一命をとりとめる。
リルドラケンの集落で育てられたせいか、基本的にほんわかとした性格でありものに気を付けないがお金に関しては損得を第一に考える節がある。
その後キルヒアの声を聴き冒険者になるべく旅を始め、今回の冒険者パーティーに同行する。

現在のマーサは突如聞こえたキルヒア神の声に従い見聞を広めるために旅をしている。
彼女にとって仲間は生きた教科書であり、替えこそ効くもののそれぞれがかけがえのない友である。
……ただし、それは知らないことを教えてくれるから、でもある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟