キャラクター名	プレイヤー名
フェリーソ・ベラ・クニークロ	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
1-35 故郷	
2-77 晴れ舞台	
幼馴染	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レラ	保護	2	①②③④⑤	
リュコス	執着	3	①②③④⑤	
アリジオ	信頼	3	①②③④⑤	
ロージマ	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。このマニューバのタイミングは打ち消したマニューバと同じものとして扱う。使用時以外にこのマニューバのタイミングを参照する場合は「ラピッド」であるものとして扱う。
メインクラス		再構築(暴食)		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ１つ修復する。
メインクラス		電磁波(舌なめずり)		ラピッド	0	0~1	移動妨害１。
メインクラス		再起動(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボルテージ		アクション	1	自身	射程が「自身」の「ラピッド」か「ジャッジ」マニューバ1つを選び、再使用可能にしてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		はらわた		オート	なし	自身	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		リカバリー		ラピッド	参照	自身	コストとしてこのパーツを損傷する。このパーツ以外の任意の電極または改造パーツ１つを修復する。
胴		浮遊装甲(チョバムアーマー)		オート	なし	自身	最大行動値-1。自身がダメージを受けたダメージタイミング時このマニューバを損傷することで受けたダメージを0にしてよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１