キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート			戦闘中、発狂していれば攻撃判定の出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定サイコロ振り直し
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加で取得する。強化値に縛られず修復可能。
サブクラス		銃神		オート			BPで自身の射撃攻撃判定+1
頭		カンフー		オート			行動1
胴		棺桶		オート			防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ２つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
腕		対戦車ライフル		オート	4	1-3	射撃攻撃５
頭		カルマプロセッサ		オート			あなたは受けた狂気点１点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		アンテナ		オート			あなたは戦闘中の１ターンに付き１回だけ。コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる。
腕		サイコブラスター		アクション		0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を１減らしたうえで、任意の未練に狂気点１点を加える。射撃攻撃４。