

キャラクター名 ディーン プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	7歳10ヶ月程度
冒険者Lv	14	経歴	異種族の街で育った		
経験点	170		ひみつ基地を持っている(いた) 同じ夢を何度も見ている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	15		38 + 2	6				
体	8	敏捷度	2	16		30	5	シューター	14	バード	3
		筋力	8	14		30	5	マジテック	1	アルケミスト	3
心	6	生命力	7	7		22	3	スカウト	10		
		知力	6	6		18	3	レンジャー	7		
		精神力	4	15		25	4	セージ	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ボウ	IB31p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31p	ドラゴン語		○		
影走り	2120p			ドレイク語		○		
治癒適正	2122p			汎用蛮族語		○	○	
不屈	2123p			魔動機文明語		○	○	
鋭い目	2120p			魔法文明語			○	
精密射撃	218p			妖魔語		○		
武器習熟/ボウ	221p			シャドウ語		○		
鷹の目	219p			ライカンスロープ語		○		
射手の体術	IB29p							
影矢	IB36p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ヒーリング		
アーリーバード		
ララバイ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
パークメイル		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	7	6	6
シューター	14	20	19	19

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ボーンベスト					16													
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能												シューター				合計値			
												19				7			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ <small>射程60m 24本(四牙12/12本、銀1/1本、魔6/8本、エルGUN2/2本、竜牙1/1本)</small>	2H	30	1	2d+ 22	10	23	60										
ダーク <small>射程20m (6/6本) 100G×6</small>	1H投	4		2d+ 20	10	19	9										
古びたアコーディオン <small>楽器</small>				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 19	7	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 15	2d+ 17	2d+ 18	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マジスフィア(小)	髪飾りに
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	デクスタリティポーション (1/1) 3R命中力+2
背中	ウェポンホルダー	補助動作で武器の収納、持ち替え
右手	能力増強の腕輪(器用)	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる。ブーツじゃなくてシューズ。
その他能力増強の腕輪(器用)		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	
	えびら	24/24本

その他メモ		自動失敗 チェック
21:06 (nezi) #能力成長45回		
21:06 (Dic) GMと石 -> 【SW2キャラクター能力上昇 45回】		
21:06 (Dic) GMと石 -> [器用度 / 敏捷度 × 2][器用度 / 筋力 × 2][器用度 / 知力][器用度 / 精神力 × 4][敏捷度]		□□□□⑤
21:06 (Dic) GMと石 -> [敏捷度 / 筋力 × 5][敏捷度 / 生命力 × 2][敏捷度 / 知力 × 3][敏捷度 / 精神力 × 4][筋力 / 生命力 × 3]		□□□□⑩
21:06 (Dic) GMと石 -> [筋力 / 知力 × 2][筋力 / 精神力 × 2][生命力 / 知力 × 2][生命力 / 精神力 × 3][知力 × 3]		□□□□⑮
21:06 (Dic) GMと石 -> [知力 / 精神力 × 4][精神力 × 2]		□□□□⑳
-----		□□□□㉕
「ぼくはディーン、よろしく」		□□□□㉙
「おはよう。……眠いのなら、ひとつ演奏しようか」		□□□□㉚
		□□□□㉞

