キャラクター名: ストゥデント・キートスヒューバ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	未だ叶わない夢がある		
経験点	1000		歳の離れた友人がいる(いた)		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2			9	1
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	1			11	1
心	13	知力	11			24	4
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

昔の事はあまり覚えていないが物心着いた頃から私は老人と暮らしている。
老人の話に拠れば私の親は私が幼い頃に何処かに行ってしまってそれから老人が私の世話をしていたらしい。
普段、家事等は老人がやっていたが時々仕事だと行って帰ってこない日もあるのでそういう時は私が家事や掃除をしていた。
家に老人が居る時は魔法を教えてもらっていた。机に向かって魔法を転写し続けたりするばかりであまり好きでは無いが将来絶対に役に立つ物らしい。

12歳になった頃、老人は突然私を黙示録の騎士団(?)という組織に預けて失踪してしまう。
騎士団の幹部として活動しながら時間のある時に老人を探している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟