

キャラクター名
ハインツ = アモン

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	蛮族の名誉を汚された		
経験点	500		強き者こそが正義であると信じている 情に厚いが敵には情けをかけない		

技	8	器用度	10	成長	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	9			能力値	17	2	
体	8	筋力	16	成長	他修正	能力値	24	ボーナス	4
		生命力	11			能力値	19	3	
心	6	知力	7	成長	他修正	能力値	13	ボーナス	2
		精神力	9			能力値	15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		

戦闘特技		IB36	p
斬り返し			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	6	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	5	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
狼 かつて人族に蛮族としての名誉を名指して汚された。それ以来自分のことを馬鹿にする相手には容赦なく攻撃を仕掛ける正確になった。人間だった時の性格の名残が強い物こそ正義であり、自分が強くなったことに感謝はしど怒りは覚えていない。むしろ感謝すらしている。また、蛮族になって以来情に厚くなった。身内には甘くなるが、敵には容赦をしない。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔