

キャラクター名
リーズ = ドビュッシー

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	33
冒険者Lv	2	経歴	顔に火傷がある		
経験点	0		人族に強い恨みを持っている		
			蛮族に強い仲間意識を持っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			16	2
	敏捷度	8			18	3
体	筋力	4			12	2
	生命力	7			15	2
心	知力	11			24	4
	精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
デーモンルーラー	1		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	〇□□〇□□
ヒーリングポーションx3	〇□□〇□□
魔晶石3	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□

	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
所持金	50 G
預金・借金	G

戦闘特技		
魔法拡大/数	IB39 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
ドレイク語	〇	〇
汎用蛮族語	〇	〇
魔神語	〇	
魔法文明語		〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	4	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
召異魔法	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 腐敗の女神プラグザバ	聖印

その他メモ かつて人族の街で生活していたが、その時に盗賊が街を襲撃。火を放ったことで街は壊滅。幸い顔に火傷を負ったものの盗賊には見つからず、近くにいたラミアに保護される。以来人族に対し強い嫌悪感と恨みを持っている。また、助けられたことと保護されてから優しくされたために蛮族に対しては仲間意識を持っている。	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑤ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑩ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑮ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑳ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉓ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉔ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉕
---	--