キャラクター名
サラニ・オテガル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	380		敵対するものがいる		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	6			15 + 1	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 6	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ロングマント（フード付き）	黒いロングマント。角を隠すためのもの
右手	手袋（革製）	
腰	ガンベルト	12発収納
足		
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	拾い物。汚れている

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

富豪の家に生まれ、幼い頃に父から「家を継ぐ権限を剥奪する」との宣告を受ける。
家と長兄を重んじる次兄から、事ある毎に出来損ない扱いをされ、捻くれた上に傲慢な性格となる。
家族の中で最も父親に似ており、「いかに優雅な生活を送るか」に重点を置き、父の金で豪遊する日々を送っていた。
一方で母想いな面もあり、母から貰ったぬいぐるみをとても大切にしている。ぬいぐるみがなければ眠れない。

長兄が突如家出をしたことにより、「最も優秀な弟の誰かに家を継がせる」と父が言い出し、状況は一変する。
父から「冒険者として世界を知り、家に恥じぬ人間になること」を約束させられ、ほぼ無一文で家から放り出された。
「散々お前には家を継がせないと言っておきながら今更家の為に生きろだと？納得できるか！！」
そう怒り狂いながら、長兄を探し出して家を継がせる為に旅に出た。

次兄とは最早修復不可能なレベルで仲が悪い。再会すればその場で罵り合い、最悪殺し合いが始まる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サラニ・オテガル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウトツール
- 冒険者セット
- 弾丸x2
- 保存食
- ぬいぐるみ
- ビーフジャーキー（保存食）
- テント（6人分）
- ヒーリングポーション
- 御札
- 御札 II
- 罠感知の棒

共有財産

所持金 681 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 43 /合計 43