

キャラクター名

オークス・S・フォンブラント

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	小学生
	キュマイラ					
オプショナル			年齢	？	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	37 %
出自	レネゲイドビーイング		経験	絆	邂逅	ミリア・S・フォンブラント

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	UGN	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅の闘気↑80		0				コスト4 ラウンドの間攻撃力+25 行動値0
紅の闘気↑100		0				コスト4 ラウンドの間攻撃力+30 行動値0
破壊の申し子		0				コスト10 完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル使用
破壊の申し子		0				コスト10 完全獣化、破壊の爪、ハンティングスタイル使用

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		Dロイス：超血統P		N	
		Dロイス：対抗種P		N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
オリジン：レジエント	1	1	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーンの間、精神を使用する判定達成値を+（Lv×2）する								
ヒューマンズ・ネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ダメージ+Lv個								
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：C値-（Lv）下限7								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーンの間、【肉体】を使用する能力値を使用したあらゆる判定ダメージを+（Lv+2）個する。ただしこの効果が持続する間、素手を除くアイテムは装備、使用不可となる								
獣の力	5	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：攻撃+（Lv×2）								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーンの間、素手のダメージを変更する								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。この移動では離脱を行え、エッジに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。シーンLv回								
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：ラウンドの間、攻撃力を+（Lv×5）する。行動値が0になる								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：完全獣化の効果中のみ使用可能。攻撃力を+（Lv+2）D。この効果外を使用したメインプレイスの終了後、完全獣化は解除される								
龍鱗	5	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果：回避放棄。装甲値+（Lv×10）。防具と重複する								
衝撃相殺	8	(4)	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：龍鱗を使用したメインプレイスに受けるダメージ-（Lv×5）。侵食率によるレベルアップなし								
増腕	1	2	メジャー	至近	範囲（選択）	対決	レベル	
効果：対象を範囲（選択）変更。シーンLv回使用できる								
	★							
効果：								

FHの実験施設の死体処分場より出現したとされるレネゲイドビーイング。血だまりから出現したことから使用するエフェクトから、【吸血鬼】のレネゲイドビーイングだと推測される。FHと敵対しているUGNと協力し、UGNイリーガルという扱いになっている。戦闘においては、防御は堅牢で攻撃は凄まじい破壊力であるため、ファランクスというコードネームを持っている。

戦闘に自身の生きる意味を感じており、強敵が相手であるほど戦いを楽しむようになる。本人としては、戦闘を望むのは生存するのには強者である必要があると考えているらしいが、生誕と同時にFHの構成員が彼女を捕縛しようと攻撃をしてきたため、その瞬間の感情が強く思考にも現れているのかもしれない。

以前はミリア共々FHの重要捕獲対象とされておりエージェントの襲撃を受けてきたが、その全てを振り払っているため、FHは捕獲は非常に困難と判断したようだ。