

キャラクター名 イシュク プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	練体士	性別	男	年齢	19歳
冒険者Lv	3	経歴	旅をしたことがない		
経験点	960		誰かを救ったことがある 決して叶わない願いがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10			18	3	ファイター	3		
体	6	敏捷度	5			13	2	プリースト/炎武帝/レンダール	2		
		筋力	8			14 + 1	2	セージ	2		
心	13	生命力	6			12	2	エンハンサー	1		
		知力	3			16	2				
		精神力	4	1		18	3				

戦闘特技		両手利き	223 p		p
		武器習熟/メイス	221 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントメイル		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	2420	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 5	5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ロングマント(フード付) 砂除け用。
右手	怪力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

《メモ：》

- ・長い髪を後ろでざっくり三つ編み。解くと割と癖っ毛。
- ・棒使い。長槍がダメなら長棒。(マトラグとかあの辺り)
- ・魔方阵は左太腿の半分ほど。暗闇だと服から光が漏れるのが分かる。
- ・ハイマンコンプレックスからの色白コンプレックス。日焼けていたい故の軽装。
- ・一人称は俺。言葉はそこそこ丁寧。教会育ち的に。
- ・年下っぽいのは呼び捨て。

薬が苦手、治療の類は魔法が自然治癒で解決したがる。(アウエイクポーションは薬品じゃないのでセーフ。)

幼少期の記憶が薄く、両親の顔もあまり覚えていない。また、ぼんやりと兄が姉がいた覚えがある。教会からは療養のため預けられたと語られているが、それを肯定する記憶もない。

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑱

□□□□㉔

□□□□㉙

□□□□㉚

□□□□㉛