キャラクター名: アンジェラ（スネイクテイル）

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	?
冒険者Lv	6	経歴	人族に拾われた		
経験点	670		武者修行の為に人族社会に出た		
			人族と蛮族の違いが良く分からない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	8			18	3
体	9	筋力	5	4		18 + 1	3
		生命力	5	3		17	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	6	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	10	10										
尻尾(ドラゴン・ニンジャ) ドラゴン・ニンジャ特性：C値12→10　累積上限が命中+6、ダメージ+12となる(各3倍)	1H#	1	1	2d+ 9	10	10	11										
牙	2H#	1	0	2d+ 8	9	10	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	10	0										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	人蛇メンポ(面帽)	口元を覆う金属製メンポ。シャドウ語で『人』『蛇』の彫が入っている。
首		
背中	サバイバルコート	防寒・防熱具
右手	剛力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能：バウンサーLv2

冒険者の店『冬の陽炎亭』の冒険者。兼、用心棒（バウンサー）
夢はイケメン、イケ女ハーレムに囲まれる事。その為に日々カラテあるのみ。
名声もある程度獲得し、『名誉人族』の称号も取得している。
くだけた性格と言動とは裏腹に、店のマスターであるカゲロウ=ミカミ氏に雇われた身として、店とユーリを護る事を厳としている。
人族・蛮族の概念は彼女にはどうでも良く、カラテによって敵を排除し、より強いイケメン＆イケ女を魅了し落とす事のみを目指す。

正体は隠れられたニンジャの流派『ドラゴンニンジャ・クラン』に属するニンジャであり、ニンジャネームは『スネイクテイル』。
変化解除と同時に錬技『ドラゴンテイル』を付与した尻尾で多数の相手を一網打尽にする。
幼少の頃、魔法の才がない彼女が野山に捨てられていた所を当代のドラゴン・ニンジャに拾われた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アンジェラ（スネイクテイル）

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
人蛇メンポ(面帽)専用化	50

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 魔晶石(5点) ○□□○□□
- ヒーリングポーションx5 ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x5 ○□□○□□
- 保存食(1週間分) ○□□○□□

所持金 135 G

預金・借金 G

名誉点 所持 150 /合計 200