キャラクター名：イスナー・エルシューン(コードネーム, 22番を意味する)[本名：フェリチタ・ディーチェ]

プレイヤー名：

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	蛮族の中の特定の種族が嫌い		
経験点	710		情にほだされた		
			同胞を傷つけてしまったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	4	1		12	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	12		3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	3	5										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
妖精使いの宝石：光（ダイヤモンド）	○□□○□□
妖精使いの宝石：土（アンバー）	○□□○□□
妖精使いの宝石：闇（オパール）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

魔晶石(5点)	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1000 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
コネクション	0
コネクション	10

名誉点 所持 10 /合計 20

装備品		説明
頭	バンダナとリボン	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	手袋	革製
腰	ベルト	
足	宝石ケース	契約付きの宝石, ポケットの中に入れている
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

潜入任務を行う部隊として幼少の頃から訓練を受けてきた斥候の少女。
両親から捨てられ、生きるために必死で妖精魔法や魔物の知識などを学び、斥候として必要な技術も訓練により得た。
口数が少なく、任務に必要であれば容赦なく相手を殺害する。だが、年相応の少女らしい感情的な一面もあり、
相手の境遇次第では相手に同情して殺害などをためらってしまう。

任務を持ってくる上司の蛮族が、非常に嫌いであり、その影響もあって<<ドレイク>>が苦手である。
嫌いとなったきっかけは、任務に関する件で同じような境遇のウィークリングを殺害する任務があったことなどが影響している。
また、奴隷扱いされている人族たちには同情している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟