キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	15		37	6
		敏捷度	10	17		37	6
体	11	筋力	9	17		37	6
		生命力	12	15		38	6
心	10	知力	10	16		36	6
		精神力	7	20		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
マギテック	10		
スカウト	10		
レンジャー	10		
セージ	10		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143 p	なぎ払い	IB38 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
影走り	2120 p	武器の達人	IB31 p
治癒適正	2122 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
不屈	2123 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	19	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アムザ		14	1	10
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	20	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイペリオン+1	1H	20	2	2d+ 21	10	23	40										
ハイペリオン+1	2H	20	2	2d+ 21	10	23	50										
バレットシャワー	1H	5		2d+ 0	13	16	0										

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 300000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	15

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運のお守り	
背中	ウェポンホルダー	
右手	フローティングスフィア(大)	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手	フローティングスフィア(大)	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟