

キャラクター名 シト (詩都)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	14	8	12	6	10
ボーナス	3	2	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	4	6	2	5	2	3

HP	49
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			4	0	6	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)			4	0	6	9	2	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
万能薬	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 8

最大重量: 15

所持金: 958

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
インベナム	1	6	武器攻撃時	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダメージが1でも通った相手に毒 [SL] を付与							
スラッシュブロー	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果:	武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1D							
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象への武器攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]。クリティカル:ダイスロール増加							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1D。効果はメインプロセス終了まで。							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	残された足跡に痕跡を追跡するのに+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

穏やかな村で生まれた兎族の娘。
 村でも珍しい一人っ子だった為箱入り娘で、おしとやかだが若干世間知らずさがある。
 実家では食べる為に動物を狩っていたが解体は出来ない。
 村では、将来の職業や人生等を全て山の向こうに住む老人の呪い(まじない)で決める為、占われた人生の先行きにつまらなさを感じ親の反対を押し切り村を出る。
 世間知らずさがある為、生真面目さが逆に裏目に出るタイプ。結構力に物を言わせるタイプでもある。

風霊の剣(R1 P180)
 種別:長剣
 レベル:3
 重量:6
 命中修正:-1
 攻撃力:+9
 行動修正:-1
 射程:至近
 装備部位:片
 価格:3400
 鑑定値:12
 クラス制限:-
 効果:武器攻撃の対象を決定する直前。この武器による白兵攻撃はエンゲージしていない対象にも行うことができ、その射程は5mとなる。
 この効果を使用すると【MP】を3点消費する。