

キャラクター名 シララシャーシカ・オセロット プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|---------|-------|---------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 大成功 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 10 | 12 | 7 | 11 | 6 | 9 |
| ボーナス | 3 | 3 | 4 | 2 | 3 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 5 | 2 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 40 |
| MP | 33 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ガンパード | 10m | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ガントレット | | | | | 3 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 8 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 10 | 3 | 11 | 11 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | 1 | 6 | + 3 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | | |
|-------|---|------|------|--------|---|
| 現在重量: | 3 | 所持金: | 1560 | 預金・借金: | 0 |
|-------|---|------|------|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------|----|--------|----|-----------|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| イვენナム | 2 | 4 | マイナー | | 自分 | | | |
| 効果: メインプロセスで行う武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた時、[毒(SL)]を与える | | | | | | | | |
| キャリバー | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ガンパード | 2 | | | | | | | |
| 効果: キャリバーの攻撃力に+[SL*3]を加える | | | | | | | | |
| エングレーブの灯火 | 1 | | 効果参照 | 武器 | 範囲(視覚) | 自動 | メインプロセス1回 | |
| 効果: シナリオ中にSL回使用可能判定に+-1だけ操作可能(同時に使っても良い) | | | | | | | | |
| マジックバレット | 1 | 6 | マイナー | | 自身 | 自動 | 5 | |
| 効果: ダメージ+[SL×2]し、無属性魔法攻撃とする | | | | | | | | |
| アームズマスターリー：魔導銃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 1 | |
| 効果: 魔導銃使用につき命中+1D | | | | | | | | |
| ハンティング | 1 | | シーン終了 | | 自身 | | | |
| 効果: HP[2D+(CL*2)]回復 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 罠解除に+1D | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: トラップ探知に+1D、失敗しても作動しなくなる | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 危機感知に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

冒険者の家庭に生まれ、両親に連れられて遺跡探索の旅をしていた。ある時、両親と共にいった遺跡でキャリバーを発見し、それを世界中に広める発端となった。オリジナルのキャリバーには前の持ち主の強い意思が宿っており(たまに声が聞こえる)強者となり(成長すること、ある場所へと向かうことをことを望んでいた。(オリジナルのキャリバーは持ち主が成長していくと5つ飾り(エングレーブ)が徐々に色がつく(成長速度はSLやCL依存とか、GMに任せます))その意思と戦い好きという目的が一致し、自立しより一層強くなるために両親と別れキャリバーの記憶にある場所を探しながら武者修行の旅に出た。ちなみに浪費家なので金はすぐ使ってしまうので大抵は狩猟で食い扶持を保っている。

/**イントロ**/
 浪費家故に生活がままならず、適当な場所で野宿をしており人と会えばお金をかけ決闘を挑む生活を繰り返していた。そんな生活にも飽きてもっと刺激的で強い者と戦える場所を探すため、ついでにお金を作るためににグランフェルデンへと向かった。

/**メモ**/
 本、鏡文字、著者：副神官、ナイ神父の門下生