キャラクター名
グラン=ダーレス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	ひみつ基地を持っている(持っていた)		
経験点	190		大切な人と生き別れている		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	1		20	3
		敏捷度	8			18	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	2			9	1
心	4	知力	6			10	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	5	8										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 7	11	5	10										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 6	10	5	12										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 6	9	5	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

子供の頃に出逢った少女。旅の途中で数日間、村に滞在する。
その子との日々は森の中にあるひみつ基地での楽しいひと時でもあった。
淡い想いを告げられるが、凶暴化した野生動物に襲われてしまう。
命からがら追い払ったものの怪我は深く、意識を失ってしまう。
意識が戻ると、そこに彼女はいなかった。返事をする前に旅立ってしまったのだ。
彼は腕を磨き、流浪の旅人として「彼女」を探すことを決め、故郷からあとにした。

冷静、面倒見がよい、思慮深い

彼女ことソフィア=マグダレーテ：http://charasheet.vampire-blood.net/801956

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グラン=ダーレス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(１週間分)x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
テント	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
予備ハンドアックス	○□□○□□
予備ダガーx3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□