キャラクター名
シャマル・メイヤー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	M
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	神官			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	24	15	9	10	9	6
ボーナス	5	8	5	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正		1	1				
能力値	6	11	7	3	4	4	2

HP	87
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	20	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップS1				1	1			
胴部	ロストデビルズスキンS1				1	3			-1
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	7	0	4	11	11
スキル	スペシャライズ		4	4					
その他	漆黒の星、リンク効果その他		3	5	2			5	
総計(右)			16	29	12	6	4	16	10 m
総計(左)			18	15					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	11		1	12	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	消費MPP
ポーションホルダー	消費HMPP
▼ハイMPポーション*5	消費HPP
▼ハイHPポーション*3	消費毒消し
毒消し*2	
万能薬*3	ナイフ*2
耐毒符	
冒険者セット	
漆黒の星	
剣鬼の鍔	

現在重量：	18		
最大重量：	20	所持金： 50356	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が宣言したスキルを打ち消し								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージロールに+(SL)D								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃のDR後に攻撃対象のドロップ表を振る								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射による射撃攻撃のダメージに+[SL*4]し、射程に+10m								
スペシャライズ：刀	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SL								
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用　達成値に+[SL+2]								
	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」の武器をSL個入手								
アームズマスタリー:刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 刀の命中判定に+1D								
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージを与える代わりに対象の物防を-[SL*4]する								
トゥルーブレイク	1	5	《アーマーブレイク》	-	自身	自動		
効果： 《アーマーブレイク》でダメージを与えることを可能とし、それを貫通化								
コンバットセンス	3	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： ラウンド中リアクションの達成値に+[SL+1]								

1Lvスキル:ワイドアタック、インタラプト、バタフライダンス、アーマーブレイクLv2

ジュスティツィアの従者。騎士学校の物置を改造した部屋に住んでいる。従者ではあるが関係は兄貴分にして悪友といったところ。若干伝法な口調が特徴。
幼少のころ、一時期「天狗」を名乗る人物のもとで修行をしていた。白木の柄に収まった直刀『ソハヤ』を得物に、師匠から教わった速さと身軽さを重視した突きを主体とする剣術、「ハヤテ流」を用いて戦う。真っ当な剣術とは言いがたいため、戦士として扱われることはない。

カイドウヒメ
シャマルの師匠。「天狗」を自称する謎の女性。外見年齢二十代半ば~後半。
背中から生えた翼で一見天翼族と判断しがちだが、骨格は明らかにヒューリンのそれ。
「とても古い時代から生きてきた」と語っており、事実戦いの腕は怪物級。
シャマルの持つ直刀は、彼がカイドウヒメの元を去る際に餞別として彼女の持ち物から与えたもの。

キャラクター名
シャマル・メイヤー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動	刀装備、防御中一回	
効果： ダメージを-[装備中の武器の攻撃力/2]								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中	シーンSL回	
効果 :対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを武器を用いた命中判定で行い、勝利した場合対象に[CL*5]のHPロス　対象からの攻撃は自動命中								
フェイタルブロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*3] 加えて1点でもダメージが通れば放心付与								
	1							
効果：								
ヴァーナ:兎族	1							
効果：								
ミュトスノウリッジ	1							
効果： 神話、伝説に関する【知力】判定に+1D								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
サクセション	1							
効果： 『正宗』の【攻撃力】に+1								
フェンサーⅠ	1							
効果：								
フェンサーⅡ	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：								
フェンサーⅢ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								