| キャラクター名                                    |       |       |       |     |     |  |  |  |  |  |  |
|--|-------|-------|-------|-----|-----|--|--|--|--|--|--|
| ナ・アークトゥーロン・ヴォルザリュート・ウル・ウィリアン・シノノメ(ナナ・シノノメ) |       |       |       |     |     |  |  |  |  |  |  |
|  |       |       |       |     |     |  |  |  |  |  |  |
| メインクラス                                     | スカウト  | Lv.1: |       | レベル | 16  |  |  |  |  |  |  |
| サポートクラス                                    | サロゲート | Lv.1: | レンジャー | 性別  | 女   |  |  |  |  |  |  |
| 称号クラス                                      |       |       |       | 年齢  | 15歳 |  |  |  |  |  |  |
| <br>種族                                     | フィルボル |       |       | 境遇  | 師匠  |  |  |  |  |  |  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷    | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|-------|----|----|----|----|
| 基本値   | 12 | 30 | 28    | 7  | 9  | 20 | 10 |
| ボーナス  | 4  | 10 | 0 9 2 |    | 3  | 6  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 3  | 0     | 0  | 1  | 1  | 3  |
| 他修正   |    | 2  |       |    | 2  |    |    |
| 能力値   | 4  | 15 | 9     | 2  | 6  | 7  | 6  |

<del>||</del>キャラクター名=

(効果)

孤児

27

所持金:

最大重量:

| HP   | 133 |
|------|-----|
| MP   | 154 |
| フェイト | 6   |

目標

真理

効果:

|       | 装備品         | 射程   | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 召喚具:ガーンデーヴァ | 100m | -2  | 23  |     |    |    |    |    |
| 左手    |             |      | -2  | 23  |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 蝶の帽子        |      |     |     | 1   | 1  |    |    |    |
| 胴部    | 千眼の衣        |      |     |     |     | 9  |    |    |    |
| 補助    | 太陽の腕輪       |      |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 装身具   | クローヴィスの涙    |      |     |     |     |    |    |    |    |
|       | 能力値         |      | 15  | 0   | 9   | 0  | 7  | 15 | 9  |
| スキル   |             |      | 1   | 27  |     |    |    | 3  |    |
| その他   |             |      | 2   | 7   | 2   |    |    |    |    |
|       | 総計(右)       |      | 16  | 57  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |             |      | 16  | 57  | 12  | 12 | 7  | 18 | 9  |
|       | 総計(両)       |      |     |     |     |    |    |    | m  |
|       | ダイス数        |      | 4 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力值 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品       |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-----------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 3 d | 異次元バック    |
| トラップ解除 | 15  |     |     | 15 | + 2 d | ベネットの矢×16 |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d | ハイHPポーション |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d | ハイMPポーション |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d | 矢筒        |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |           |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |           |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |           |
|        |     | •   |     |    |       |           |
| _      |     |     |     |    |       |           |
| 現在重量:  | 17  |     |     |    |       |           |

預金・借金:

| スキル名                 | SL   | コスト    | タイミング    | 射程    | 対象      | 判定    | 制限           | メモ          |  |  |
|----------------------|------|--------|----------|-------|---------|-------|--------------|-------------|--|--|
| ニンブル                 | *    | -      | パッシヴ     | -     | 自身      | -     |              |             |  |  |
| 効果: 作成時に行動値+3        |      |        |          |       |         |       |              |             |  |  |
| ワイドアタック              | 1    | 4      | メジャー     | 武器    | 範囲(選択)  | 命中    |              |             |  |  |
| 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL |      |        |          |       |         |       |              |             |  |  |
| バタフライダンス             | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        |          | 回避判定  | (Z+1D   |       |              |             |  |  |
| ホーリフェザー              | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      | 自動    |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 召喚具を装備   | 帯している | 場合飛行場   | 状態になる |              |             |  |  |
| アームズマスタリー:召喚具        | 1    |        | パッシブ     |       |         |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 召唆       | 具の命中  | 判定に+1   | D     |              |             |  |  |
| スピードシュート             | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       | 弓/鍊金銃/魔導銃使用時 |             |  |  |
| 効果:                  | 装備し  | /てる武器  | の [行動修正] | が0未満0 | の場合、[   | 行動修正出 | :0] に変す      | <b></b> する。 |  |  |
| デットリーポイズン            | 5    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 毒σ       | )強度を+ | 「SL」する  | 3     |              | ,           |  |  |
| ブロブポイズン              | 3    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果: 毒の強度を            | ₹+ 「 | SL」する。 | さらに自身が   | 与えた毒( | はスキルに   | よって回復 | すること         | ができなくなる。    |  |  |
| ストレイトショット            | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 射撃       | 攻撃の命中 | 判定に+    | 1 D   |              |             |  |  |
| マークスマン               | 5    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 射撃攻撃の    | ダメージに | z+ 「SL× | 5」する  |              |             |  |  |
| ファインドトラップ            | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果: トラ               | ップ技  | 知の判定   | に1Dする。さ  | らにトラッ | プ探知に    | 夫敗しても | トラップた        | が作動しない      |  |  |
| インテンション              | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        |          | 最大MPに | [CL]    |       |              |             |  |  |
| ゴッデスブレス              | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        |          | 攻撃に+2 | ダメージ    | >     |              |             |  |  |
| トレーニング:俊敏            | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |
| 効果:                  |      |        | 選択       | した基本的 | 能力値に+   | 3     |              |             |  |  |
| トレーニング:器用            | 1    |        | パッシブ     |       | 自身      |       |              |             |  |  |

| ☆攻撃ス=     | キル構成     |           |           |   |
|-----------|----------|-----------|-----------|---|
| W *** A C | A Labert |           |           |   |
| 消費MP      | 命中判定     | ダメージ判定    | タイミング     | スキル                                     |
| 0         | 15+4D    | 57+2D     | 無し        | 無し                                      |
| 4         | 15+8D    | 57+2D     | Х         | ビースティング                                 |
| 10        | 15+8D    | 57+2D     | Х         | ビースティング、インベナム                           |
| 8         | 15+8D    | 72+2D     | メ、マ       | ビースティング、ディバインスマッシュ                      |
| 14        | 15+8D    | 72+2D     | メ、マ       | ビースティング、ディバインスマッシュ、インベナム                |
| 32        | 15+8D    | 72+2D     | ム、メ、      | マービースティング、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ |
| 範囲攻撃、     | ļ        |           |           |   |
| 4         | 15+4D    | 57+2D     | ×         | ワイドアタック                                 |
| 10        | 15+4D    | 57+2D     | X.        | ワイドアタック、インベナム                           |
| 8         | 15+4D    | 72+2D     | メ、マ       | ワイドアタック、ディバインスマッシュ                      |
| 14        | 15+4D    | 72+2D     | メ、マ       | ワイドアタック、インベナム、ディバインスマッシュ                |
| 32        | 15+4D    | 72+2D     | ム、メ、      | マーワイドアタック、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ |
|           |          |           |           |   |
| 9         | 15+4D    | 57+2D/57+ | ·5D 🗴     | ダブルショット                                 |
| 13        | 15+4D    | 72+2D/72  | !+5D メ、マ  | ダブルショット、ディバインスマッシュ                      |
| 19        | 15+4D    | 72+2D/72  |           | ダブルショット、インベナム、ディバインスマッシュ                |
| 37        | 15+4D    | 72+2D/72  | !+5D ム、メ、 | マ ダブルショット、フラッシュショット、ディバインスマッシュ、ディバインムーブ |
| ベネットの     | の矢使用で+3D | ベネットの矢+ラ  | デュアルアローで  |   |
| ディバイン     | ンスマッシュ使用 | ]時、対象が「アン | /デット、人造生  | 物、機械」の場合+【精神】する                         |

選択した基本能力値に+3

| <del>  </del> キャラクター名 | ☆ プレイヤー名 ――――― | スキル名                 | SL    | コスト      | タイミング           | 射程                 | 対象             | 判定      | 制限       | メモ                        |
|-----------------------|----------------|----------------------|-------|----------|-----------------|--------------------|----------------|---------|----------|---------------------------|
|                       |                | トレーニング:筋力            | 1     |          | パッシブ            |                    | 自身             |         |          |                           |
|                       |                |                      |       |          |                 |                    |                |         |          |                           |
| 所持品                   |                | アサシンⅡ                | 1     |          | 戦闘前             |                    | 自身             | 自動      | シーフ      |                           |
|                       |                | 効果: フェイトを一           | ·転消費  | 。隠密状態    | 、もしくは飛行         | 行スキルを              | 持ってい           | る場合飛行   | 状態のどち    | ちらかになってもよい。               |
|                       |                | アサシンⅢ                | 1     |          | アサシンⅡ使用時        | Ħ                  | 自身             | 自動      | シーフ      |                           |
|                       |                | 効果:《アサシンⅡ》と同時に消費     | する。.  | フェイトを一   | 転消費。戦闘開始        | 始時にGMか             | が指定した以         | 外の場所か   | ら戦闘に参加   | uできる。GMはこの仕様を拒否できる        |
|                       |                | アデンダム                | 1     | 8        | イニシアチブ          | a .                | 自身             | 自動      | 1/シナリオ   | t                         |
|                       |                | 効果:イニシアチブプロセスにメインプロ  | コセスを行 | rうことができる | る。行動済みでもメー      | インプロセスを            | を行うことがで        | き、このメイ  | ンプロセスを行  |                           |
|                       |                | ディバインコール             | 1     | 6        | セットアップ          |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果:                  | •     |          | 1シー             | ンにSL回。             | 。召喚具を          | 装備      |          |                           |
|                       |                | コールスレイプニル            | 1     | 6        | セットアップ          |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果: 召喚具:スレイ:         | プニル   | を召喚する。   | 。このアイテ <i>L</i> | はあなた               | のみ所持っ          | ることが    | 出来る。シ    | ・<br>ソーン終了時に失われる。         |
|                       |                | シニスター                | 1     |          | セットアップ          |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果: HP回復を行う。フェ       | イトの   | 使用上限以    | 下のフェイトを         | ・<br>を消費。こ         | フェイトー          | 点ごとに [  | [CL×2]   | 点回復する。1シーン1回まで            |
|                       |                | クローズトショット            | 1     | 3        | ムーブ             |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果:                  | '     | そのメー     | インプロセスの         | 射撃はエ               | ンゲージし          | てても対象   | 象にとれる    |                           |
|                       |                | ディバインムーブ             | 1     | 4        | ムーブ             |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果: 即原               |       |          |                 |                    | イミング:          | ムーブア    | クションの    | スキルを使用                    |
|                       |                | ディバインスマッシュ           | 5     | 4        | マイナー            |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果: 召                | 喚具で   | 与えるダメ    | ージに+「SL         | ×3」アン              | ンデット、          | 人造生命、   | 機械の場合    |                           |
|                       |                | クイックエイド              | 1     |          | マイナー            |                    | 自身             | 自動      | 1        |                           |
|                       |                | 効果: H P              | を「CL  | ×10」点    | 回復し、バッ          | トステータ              | ヲスをすべ          | て回復させ   | さる。1シ    | ナリオ 1 回まで                 |
|                       |                | フラッシュショット            | 1     | 18       | マイナー            |                    | 自身             | 自動      | SL/シーン   | /                         |
|                       |                | 効果:武器攻撃に対するリアクションの   | )判定は必 | が失敗となり   | 、「タイミング:!.      | ·<br>Jアクション.       | 」のスキルや:        | アイテムも使  | 用できない。る  | -<br>この効果はメインプロセス数量まで持続する |
|                       |                | ビースティング              | 3     | 4        | メジャー            | 武器                 | 自身             | 命中      |          |                           |
|                       |                |                      |       |          | 定が(単体)          |                    |                |         |          |                           |
|                       |                | ダブルショット              | 1     | 9        | メジャー            |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果:射撃を2回行う。この射撃では「タイ | ミング:メ | ジャーアクショ  | ン」のスキルは使用で      | きず、「対象             | : 単体」となる。      | 2回目のダメー | -ジロールに+3 | Dする。一回目が当たらなければ二回目も当たらな   |
|                       |                | ライトニングショット           | 1     | 12       | メジャー            | 6sq                | 直線             | 命中      | スカウト     |                           |
|                       |                | 効果:                  | •     | 対        | 象に射撃攻撃を         | を行う。ク              | フリティカ          | ル時ダイス   | 増加       |                           |
|                       |                | ストリートワイズ             | 1     |          | メジャー            |                    | 自身             | 幸運      |          |                           |
|                       |                | 効果:                  | •     |          | 情報収集を【          | 幸運】で行              | 行う。その          | 判定に+1   | ID       |                           |
|                       |                | インベナム                | 3     | 4        | 効果参照            |                    | 自身             | 自動      |          |                           |
|                       |                | 効果:                  | •     | 武器攻撃     | とともに使用。         | 点でもタ               | ブメージを <i>4</i> | まえたら【   | 毒(SL)】   |                           |
|                       |                | インタラプト               | 1     |          | 効果参照            |                    | 単体             | 自動      | 1/シナリオ   | t                         |
|                       |                | 効果:                  |       | タイ       | ミング:パッシ         | /ブ、アイ <sup>・</sup> | テム以外の          | スキルを打   | 打ち消す     |                           |
|                       |                | デュアルアロー              | 3     |          | 効果参照            |                    | 自身             | 自動      | 3/シーン    |                           |
|                       |                | 効果:                  | 「矢弾   | 」を使用す    | る際宣言。同じ         | じ矢弾をニ              | 個使用。           | 効果二倍。   | 1シーン5    | SL回まで                     |
|                       |                | アサシンI                | 1     |          | 効果参照            |                    | 自身             | 自動      | シーフ      |                           |
|                       |                | 効果: あなたが効果強度の        | のある/  | バッドステ    | ータスを攻撃て         | 与えた直               | 後に使用す          | る。フェ    | イトを一転    | 消費し、その強度に+1する             |
|                       |                | リサイクル                | 1     | 8        | 効果参照            |                    | 自身             |         |          |                           |
|                       |                | 効果:                  |       |          | シー              | ン終了時               | 「矢弾」回          | 1収      |          |                           |
|                       |                | バーサタイル               | 1     |          | クリナップ           |                    | 自身             | 自動      | 1/シナリオ:  | S                         |
|                       |                | 効果: 対                | 象が既   | に使用した    | 使用回数に制限         | 艮があるス              | カウトの           | スキル1つ(  | の使用回数    | を1増やす。                    |

| ☆ キャラクター名  | ── |  |  | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象       | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|--|--|----|-----|-------|----|----------|----|----|----|
| キャラクター名<br>サナ・アークトゥーロン・ヴォルザリュート・ウル・ウィリアン・シノノメ (ナナ・シノノ) | X) |  | スキル名   | 1  |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
| 所持   | 品  |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    | 1  |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    | I  |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    | 1   |       |    | 1        |    |    | T  |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    | 1        |    |    | T  |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    | 1   |       |    | 1        |    |    | T  |
|  |    |  | H  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    | 1        |    |    |    |
|  |    |  | ± B .  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | 効果:  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | XJA ·  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  | , which is a second of the sec |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    | 1   |       |    | 1        |    |    |    |
|  |    |  | , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    | 1   |       |    | <u> </u> |    |    |    |
|  |    |  | , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    | 1   |       |    | 1        |    |    |    |
|  |    |  | , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,  |    |     |       |    |          |    |    |    |
|  |    |  |  |    | 1   |       |    | 1        |    | 1  | 1  |
|  |    |  | \_\_\_\.   |    |     |       |    |          |    |    |    |