

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ドラゴネット			境遇	義理の親
出自(効果)	孤児			目標	愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	24	9	21	8
ボーナス	3	3	5	8	3	7	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	6	10	4	8	2

HP	67
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	指揮棒	至近	-1	1				0	
左手	手投げバグ								
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	兵法書スーパー								
能力値			4	0	6	0	8	10	8
スキル								5	
その他									
総計(右)			3	1					
総計(左)			4	0	6	9	11	18	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	1		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
チョコレート	
マジカルキー×3	
アニマルメッセンジャー×2	
キャップライト	
ハイMPポーション×4	
礼服	

現在重量:	8	所持金:	2423	預金・借金:	0
最大重量:	21				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]点回復する								
クイックヒール	1	5	インテラ	-	自身	自動成功		
効果: ヒールを同時に使用でき、行動済みにならない								
アンデッドペイン	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に貫通2Dの魔法攻撃を行う。対象が[分類: アンデッド、人造生物、機械]で1点でもダメージを与えた場合、[ロックバック(2)]を与える								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: バッドステータスを全て回復する								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D回復する。対象は行動済みになる								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/1リソース	
効果: 対象の受けるダメージを0に変更する								
	★							
効果:								
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: フォーキャスターのスキルのコストを-2する(最低で1)。計算済み								
パーペチュアルチェック	4	3	セットアップ	視界 場面(選択)	自動成功	SL/1リソース		
効果: 対象の【行動値】をあなたの【行動値】と同じにする。対象はこのスキルの効果を拒否できる。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ブリッツセンス	1	3	効果参照	至近	単体	効果参照	1/1シーン	
効果: 対象がダイスロールを行う直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。								
チェックメイト	5	2	DR直前	20m	単体	自動成功	1/1リソース	
効果: 対象が行う攻撃のダメージを+[(SL)D]増加する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る事。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
スタンドバイ	1		メジャー	-	自身	自動成功	3/1リソース	
効果: GMIに対して疑問点を直接尋ねる事ができる。フェイトを1点消費する。								
ブランダームーブ	3	7	判定の直前	20m	単体	自動成功	1/1シーン	
効果: 対象が行う攻撃の命中判定の直前に使用するその判定に-[SLD]する。								

赤ん坊の頃に神殿の前に捨てられていた所を拾われ、そのまま神殿で育てられる。神官達の愛情に包まれ健やかに育つが、幼いセブンを庇い片目に深い傷を負い義眼となる。アルディオン大陸で続く戦乱から、家族(養い親など)を守るために軍学などを学び習得するが、ある日本当の親の事を知るためにあての無い旅に出た。

感情を表に出さないが、情に厚く好奇心旺盛で周りを引っ張りまわす事が多い。

