キャラクター名

慈悲の黒翼

プレイヤー名

ポジション		**享年**	???
メインクラス		**暗示**	破局
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		殺戮本能		オート			最大行動値＋2
		感覚翼		オート			最大行動値＋1
		黒い羽毛		オート			
		黒い羽毛		オート			
		ほね（炭素フレーム）		アクション	3	自身	移動１
		レーザービーム		アクション	3	０～３	射撃攻撃１＋切断
		照準装置（スコープ）		ジャッジ	0	自身	支援２　射撃・砲撃攻撃のみ
		黒い鶴翼（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
		復仇の翼（どろどろ）		ダメージ	1	０～１	自身がダメージを受けた際、発生源にのみ使用可。肉弾攻撃２
		無慈悲な夜の翼（悪食）		オート		自身	自身の攻撃による切断判定は、出目－２
		射撃管制機構（銃神）		オート		自身	射撃攻撃の判定出目＋１してもよい
		出力調整機構（子守唄）		オート		自身	射撃攻撃の判定出目－１、コスト－１
		つながれた翼（体）		オート		0	対象の手駒が移動したとき、これと同エリアの他の手駒全てを同じ移動先にコスト無しで移動する