キャラクター名: ベリア＝ティルフィング

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	一族最後の生き残りである		
経験点	190		実は貴重な血統である		
			長年幽閉されていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19 + 1	3
		敏捷度	6	4		22 + 2	4
体	15	筋力	8	6		29 + 1	5
		生命力	8	2		25	4
心	5	知力	10			15	2
		精神力	4	3		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	5		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー(脱ぎ捨て加工)		15		6
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ [魔剣の所持]、[魔剣ランク上昇A]で取得	2H	23		2d+ 9	10	14	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	14	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳 地獄耳飾り	聞き耳に穢れ(4)点ボーナス
顔	
首	
背中	
右手 怪力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

呪われた血統だとして、他のドレイクの一族に自分以外の一族を皆殺しにされる。
ティルフィングのドレイクが持つ魔剣は、同族のみならず、全てのバルバロスに災いを齎し得るものらしい(本人はそこまでは知らない)。
一族を滅ぼされたのは、その呪いを危惧した他のドレイクによるもの。ベリアだけ残されたのは、ベリアも持つという呪いをうまく制御して、バルバロスの支配者になってやろうという野心からなのかもしれない。
10～15歳の間幽閉され、下級蛮族にすらも蔑まれる日々を送っていた。
その時自分を虐めていた奴らに対しては非常に強い怒りを持っており、出会ってしまうと殺戮衝動に憑りつかれることがある。
とりあえず首を落とせばすべて解決、な思考の持ち主。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベリア＝ティルフィング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
イグニスの魔符x4	○□□○□□
魔晶石(3)x10	○□□○□□
通話のピアス(片割れ)	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
金カードSx2	○□□○□□
金Ax6	○□□○□□
消魔の守護石x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□