

キャラクター名
ササノ・サノ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	魔物を倒したことがある(6-5-2)		
経験点	2480		許婚がいる(いた)(2-3-5) 大切な約束をしたことがある(6-1-4)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	6		27+2	4
体	0	敏捷度	5	1		18	3
		筋力	6			6+2	1
心	13	生命力	13	5		18	3
		知力	4	2		19	3
		精神力	14	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	6		
セージ	1		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/投擲	1B31p		p
スローイング	1B30p		p
武器習熟S/投擲	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
モラル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4		2d+ 12	8	11	14										
ダーク	1H投	4		2d+ 11	9	11	9										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	割ると水氷属性k 20+5
耳	
顔 ひらめきメガネ	見識、探索+1
首 マフラー	おしゃれ
背中 ウェポンホルダー	盾を装着
右手 怪力の腕輪	
腰 スローワーベルト	ポーションボールを装着
足 天使の靴	ういてる
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
田舎娘。親友と許婚がいる。許婚のことは好きでも嫌いでもないが、反発すると親がうるさいので従っている。「この戦いから無事戻ってきたら・・・結婚しよう!」と言い残して発っていった許婚がいつまでたっても戻って来ないので、親に言われて仕方なく、探しに行くための冒険にでる。	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
農夫2	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕

