キャラクター名

アスカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	35

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを－1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」1つの効果を打ち消す
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	妨害3　ダメージを受けている際のみ使用可能
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	下がりなさい！
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	基本パーツ1つ	0〜1	支援2or妨害2　基本パーツ一つを損傷
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身に対して使用不可
頭		けもみみ		オート			1
頭		しょっかく（よぶんなあたま）		オート			2
頭		かわいい衣装		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1