キャラクター名

リーザ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
	忌避	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		生存本能		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際に宣言する事で、次のターン開始時より最大行動値+2。
頭		殺戮本能		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		まきつき		オート	3	0	肉弾2+連撃2、振り直し1回可能。
頭		ゴルゴンの眼		オート	3	0	精神攻撃1+全体攻撃。
頭		病弱な強者		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破損する。この損傷はコストとして扱わない。
頭		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		大蛇の寵愛		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において,出目+1してよい。
頭		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損箇所１つにつき攻撃判定に+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1（最低１）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。