キャラクター名: ニコル・ユーラン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1390		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	1		21	3
		敏捷度	12	1		24 + 1	4
体	6	筋力	6	1		13	2
		生命力	10	1		17	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 126 /合計 126

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	8	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	(1)	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 8	12	6	15										
エストック	2H	11		2d+ 7	10	6	21										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

架け橋のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9293 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者にあこがれる少年。
友達と悪乗りで入った迷宮にて迷子になっていたところを、冒険者に助けられ、弟子入りを志願した。
その冒険者は基本面倒くさがりだったが、最低限の施しは与えてくれた。
こうして彼は、冒険者によって冒険の基本のきだけたたき込まれ、『天の架け橋亭』という宿を紹介される

RPの幅増やそうぜ@男版。
元気な少年をやりたい。　もちろんメンタルも少年並なので、結構脆いかもしれない。
あと、折角だからいちゃラブを男視点で楽しみたい。　そんな子

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟