キャラクター名

ホシ ダイキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいるとき攻撃判定出目１
メインクラス		暴食		ラピッド	0	0	損傷した強化パーツ１つ回復
サブクラス		舌なめずり		オート	0	0〜1	移動妨害１
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	0	使用済「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」の一つを再使用可。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	ダメージ振り分け可。
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定の出目＋１
胴		リミッター		オート		自身	損傷したとき行動値＋２
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた場合肉弾＋２