

キャラクター名  
リーザ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
演奏	
鳥籠の鳥	
味	
ネクロマンサー	
土の匂い	
クロエ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スイゼン	嫌悪	3	①②③④⑤	
x(カイ)	友情	1	①②③④⑤	
イカ娘	執着	1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損傷所1つにつき攻撃判定に+1
頭		大蛇の寵愛		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		病弱な強者		オート	なし	自身	攻撃判定・破砕判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		野生の感		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		生存本能		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際に宣言する事で、次のターン開始時より最大行動値+2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2、振り直し1回可能。
頭		へびのめ		オート	0	0~1	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		大牙		オート	なし	自身	射程0の肉弾攻撃で大成功時、「連撃+1」または「転倒」の付属効果を得る
頭		蛇の髪		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ピアス		オート			たからもの。
頭		キャンディー		オート	なし	なし	たからもの。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。