キャラクター名

戦姫さちえ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	ワタシコウフク
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
演奏	
幸福の時	
磔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まろ	信頼	3	①②③④⑤	
陰夢	依存	2	①②③④⑤	
ベス	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾戦攻撃２　連撃１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージ付与時＋２
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		バスケット		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１　妨害をうけない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいたら攻撃判定＋１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾戦攻撃判定＋１
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃ダメージ＋１
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員が攻撃マニューバをラピッドで使用できる、すぐに