キャラクター名

リナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	2	2
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス		戦乙女		オート			行動値＋2
メインクラス		時計仕掛け		オート			
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツをターン中使えるように
頭		リミッター		オート			バトルパート損傷で行動値が２造花
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		エレクトロリッカー		アクション	2	0	肉弾１＋転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ガントレット		オート			腕に常時１防御　腕の白兵、肉弾にダメージ１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アドレナリン		オート			行動値増加1
胴		しんぞう		オート			行動値増加１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			行動値１増加