キャラクター名: リラ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	18	15	12	6	12
ボーナス	3	3	6	5	4	2	4
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	6	7	4	4	4

HP	61
MP	68
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	大地のローブ					5			
補助	クイックバンド							2	1
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	10	8
スキル								1	5
その他									10
総計(右)			5	0	6	8	4	13	24 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPP	
MPP	
軍馬	
ルネスパバン	
バーストルビー	
万能薬×2	

現在重量： 4		
最大重量： 11	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		DRの直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： 受ける予定のダメージを0にする。								
スピードエイド	1	10	セットアップ		自身	自動成功		
効果： メジャーアクションのヒーラーのスキルを使用できる								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： HPを[3D+CL×3]点回復								
オイントメント	1		メジャー	至近	単体	知力		
効果： 対象が行う判定に+1Dする								
スティミュラント	1		オイントメント		自身	自動成功		
効果： オイントメントの効果を「対象が行う判定に+1D、ダメージロールに+1Dする。シーン終了まで持続」に変更する。								
ファラウェイ	1		マイナー		自身	自動成功		
効果： ヒーラーのスキルを「対象：範囲（選択）」に変更する。40G消費								
アロマフラッド	1		メジャーアクション	シーン	場面（範囲）	知力	1/シナリオ	
効果： ポーションのアイテムを対象に使用できる								
クイックヒール	1	6	イニシアティブ	20m	単体	魔術	1/シーン	
効果： ヒールを使用できる。行動済みにもならない。								
ポイズンアップル	5		DRの直前	10m	単体	自動成功		
効果： 魔術攻撃のダメージを+SL×3する。60G消費								
アイアンソルト	5		メジャーアクション	至近	単体	知力		
効果： 物理防御に+SL×3する。30G消費								
プライムオイル	1				自身	自動成功		
効果： アイアンソルトの効果に+5.500G消費								
ハーブティー	3		判定の直後	10m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果： 魔術判定の達成値に+SL×2する								
	1							
効果：								

キャラクター名
リラ

プレイヤー名

所持品			