キャラクター名

ゆたか

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
95　死の訪れ	誰も名前も思いだせない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとてもとても哀しくて、胸にはぽっかり穴があいた。でも、死んでもいま帰った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
15　歌	どんな曲味があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気が付けばロずさんだり、ハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値にしばられず、修復することも可能である。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	1	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）一回だけサイコロを振りなおしてもよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		ダメージ	1	0～1	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1