

キャラクター名
ステラ・アーネット

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	外国人留学生
オプション		年齢	17(9月9日生まれ)	性別	女
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32%
出自	権力者の血統	経験	力の暴走	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉	3	
回避	1		知覚			意志	5	1	調達	11	
運転:			芸術:			知識:セクハラ	4		情報:UGN	2+3	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
「妖精の悪戯(フェアリーズ・トリック)」		0				オートで使用、対象の判定ダイスを6個まで1に変更、シナリオLV回。侵蝕率+10
↑(81%~99%)		0				↑の効果を7個に変更
↑(100%~)		0				↑の効果を8個に変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インブレム:スカラーウェア	0	8	0	0	判定直後、上昇する侵蝕率を-2(下限値0)。シーン1回

所持品	
思い出の一品	
コネ:手配師	
デモンズシード	
リレーションデータ:評議員命令	
インブレム:トランスディミナー	
インブレム:ガーディアンズサイン	
コネ:テレーズ・ブルム	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ	消費
Dロイス:起源種	P	N		
親友:テレーズ・ブルム REC	WH	尽力	N	
私の友人♪:御子柴 真夜 GR	P	好意	N	
メイド服が似合う友人(シナリオロイス):驚森 紅葉 P	つかい	期待	N	
わんわんお:無藤 矜持 P	使えるもの	主観的	N	
青春してるわ♪:驚森 蒼牙 P	期待		N	
信頼できる相手:堤 東吾 P	信頼		N	

最大財産P: 33 残り財産P: 30

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定のダイス1つを10に変更。シナリオLV回							
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	↑と同時に使用、その判定にもう一度<妖精の手>を使用できる。シナリオLV回							
支配の領域	5	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定のダイス1つを1に変更。シナリオLV回							
絶対支配	5	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	↑の対象の判定ダイスを [LV+1] 個選り1にする							
絶望の領域	6	5	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	ラウンドの間、あらゆる判定ダイスを-[LV×2]個。シナリオ1回							
スモールワールド	5	7	オート	視界	単体	自動	80%	
効果:	攻撃の判定直後に使用、達成値-[LV×5]。シナリオ1回							
力の法則	5	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	ダメージロール直前に使用、ダメージ+[LV+1]。ラウンド1回							
殺戮の因子	1	6	オート	視界	単体	自動	120%、殺戮	
効果:	「難易度:自動成功」のエフェクトを打ち消し、HPを20点失う。エネミーエフェクト・難易度:120%は不可、シナリオ1回							
隠された世界	1	1d10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	「対象:単体」ではない攻撃宣言時、対象を単体に変更。シナリオ1回							
天使の階梯	1	5	メジャー	視界	単体	交渉	80%	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限値6)、達成値を+[LV×2]する							
領域の庇護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象がハッドステータスを受けた直後に使用、暴走以外をLV個分を回復する。シーン1回							
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域で近道を形成する							
不可視の領域	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	[LV×1000]平方メートルの場所を隠ぺいできる							

主に日本を拠点に活動するUGN本部エージェントの一人。実家はイングランドの弱小貴族の生まれで、父も自信と同じくUGNの本部エージェントを務めている。

父親がオーヴァードであり、自身も6歳の時にオーヴァードとして覚醒。父から直接レネゲイドの制御法の手ほどきを受け、子供のうちから父を手伝う形でレネゲイド事件に携わってきた。3年前、UGNの穏健派に属している父からの紹介でテレーズ・ブルムと出会い、年下ながら彼女の人柄と才覚をすっかり気に入り、自分から申し込む形で彼女と友人関係となる。そして1年前、自身の努力に加え父と実家のコネクションも利用し本部エージェント、それもテレーズの部下としての立場を手に入れると、祖母の出身地であり前々から興味があった日本に活動拠点を移し、現在に至る。

オーヴァードとしてはオルクスシンドロームの例に違わず自身の領域を発生させる能力を持つが、かつて父との訓練中に殺戮の衝動を暴走させてしまい本気で父を殺そうとしてしまった経験から、それ以来「自分の衝動を完全に制御できるようになるまで、誰かを傷付ける力の使い方を覚えなさい」というルールを自らに課している。そのため攻撃能力を一切持たない一方で領域内の対象を妨害・束縛する能力に特化しており、敵対者の行動を著しく阻害する、または相手が行動する瞬間に領域内を僅かに動かすことで相手の攻撃、又は防御のタイミングを狂わせ結果として相手の行動を失敗させるといった戦法を得意とする。本人はこの能力を「相手に「不幸」を与える」と表現し、自身の能力で起きた結果を「妖精の悪戯」と冗談交じりに語っている。

普段は本部エージェントとしての立場上意識的に丁寧な口調と柔らかな物腰の態度を取っているが、本来の性格はどちらかと言えば奔放でやや子供っぽく、親しい友人の前ではわざと我儘を言ったり相手をからかったりなど地の性格を見せる。また、自身が興味と好意を持つ相手には積極的に友人になろうとする一方で、一度友人となった相手の事は非常に大事にしようとする。

祖母が日本人のクォーターであり、日本語は堪能。一応地方貴族ではあるものの弱小なため家柄に対して特に思うところはないが、真面目な性格の父から「高貴なもの義務(ノブレス・オブリージュ)」について幼少期から熱心に説かれ続け、それを自己流に解釈した結果「明日の自分が誇れる自分であれ」という独特の美学を持つ。その美学に従い「目の前で辛い目に遭っている人を見捨てるような自分は嫌い」という理由で厄介事に自分から首を突っ込んでいくため、結果としてかなりのお人好しに見られがちなのを若干気にしている。

