

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断。防御によって半減されない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト -1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~1	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。 妨害 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				ダメージ			
				オート			
ポジション		お姫様		オート	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを-1する。"□□
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	"ダメージを受けている際のみ使用可。 妨害 3 "□□
メインクラス		平気		オート	0	自身	"バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了 までそのマニューバを使用できる。"□□
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	"対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可"□□