

キャラクター名
アンナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	840		大切な約束をした事がある		
		何かの大会で優勝した事がある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			12	2	プリースト	3		
敏捷度	10			15	2	セージ	1		
筋力	3			9	1				
生命力	8			14	2				
知力	8			18	3				
精神力	8	1		19	3				

魔法拡大/数	226	p			p
魔法誘導	223	p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
フェイダン地方語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 7 /合計 7	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8															
				2d+																		
				2d+																		

冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金			預金・借金		
2002 G			0 G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭	リボン(赤)	
耳		
顔		
首	聖印(ザイア)	神聖魔法使用可
背中		
右手		
腰		
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

騎士神ザイアを信仰する神官。地元民。その昔、地元で開催された剣の大会で優勝した事があり、少々男勝りな気質。正義感が強く、自信家で強気だが、神官としての腕は未熟。誰かと大切な約束をしており、それを知られたくないが為自らを律する意味を込め、戒律の厳しい事で有名なザイア神を信仰するようになる。もちろん、かつて剣を修めた者として、騎士というものにも思い入れはあつての事。普段は神官としてのお役目を果たしつつ、水夫としてエルフ達の住む集落に手伝いに駆り出されたりしている。

自動失敗チェック	
○□□□⑤	
○□□□⑩	
○□□□⑱	
○□□□⑲	
○□□□⑳	
○□□□㉓	
○□□□㉕	
○□□□㉖	
○□□□㉗	

セイラー(水夫) Lv.5
ウィッチドクター(祈禱師) Lv.2